



La Technosphère 2.0 en chiffres

La Technosphère, c'est une animation de 2 h pouvant accueillir 12 jeunes (4 équipes de 3) encadrés par 2 animateurs.

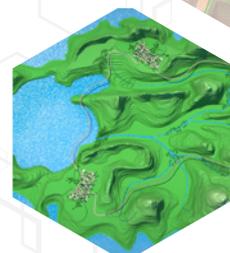
Concrètement, la Technosphère, c'est, en quelques chiffres :

Côté matériel

- Un dôme de 7,5 m de diamètre et 4,5 m de hauteur
- 4 casques de réalité virtuelle
- 12 tablettes tactiles
- 1 maquette de station d'épuration 3D interactive comprenant 8 pièces à déposer
- 1 écran central
- 1 sonorisation
- 9 rubans LED synchronisés avec le déroulement du jeu pour l'ambiance lumineuse

Côté logiciel

- Un jeu vidéo coopératif comprenant 3 étapes
- 8 épreuves
- 8 capsules vidéo



La Technosphère, c'est aussi une « boîte à outils » comprenant notamment :

- un solide **dossier pédagogique** comptant quelque 200 pages, construit en lien avec les programmes d'enseignement, qui comprend **7 fiches d'activités** permettant de mobiliser des compétences liées aux référentiels des cours de la formation commune du 3^e degré qualifiant :
 1. Les pluies acides : une menace invisible
 2. L'eau et l'environnement : attention aux polluants
 3. L'eau et sa consommation
 4. L'eau et les aspects sociétaux
 5. L'eau, une source d'énergie renouvelable
 6. L'eau et les microorganismes
 7. La gestion de l'eau et l'aménagement du territoire
- une « **boîte à métiers** » qui, sur plus de 40 pages, offre une présentation synthétique des **parcours de formation d'enseignement supérieur** (organisés notamment au sein du Pôle académique Liège-Luxembourg) conduisant aux **métiers scientifiques et technologiques relatifs à l'eau dans 15 domaines** :
 1. Agronomie - Environnement
 2. Architecture
 3. Automatisation - Digitalisation
 4. Bioingénierie
 5. Biologie
 6. Chimie - Biochimie
 7. Construction
 8. Électricité - Électronique
 9. Électromécanique
 10. Géographie
 11. Géologie
 12. Géomatique - Géométrie
 13. Gestion de production
 14. Ingénierie
 15. Mécanique

